Описание программного обеспечения

Вводная часть

Для реализации данного программного обеспечения была использована среда разработки программного обеспечения Microsoft Visual Studio 2015. 1 Структура программного обеспечения.



2 Функции частей программного обеспечения

2.1 Процесс работы командной строки 

2.2 Процесс рисования мышью



2.3.1 Сохранение списка



2.3.1 Изменение размеров окна рисования



3 Методы и средства разработки программного обеспечения

3.1 Язык программирования

Для разработки данного программного обеспечения был использован язык программирования C#.

3.2 Средства разработки

Процесс компиляции был выполнен компилятором Visual C# включенным в среду разработки Microsoft Visual Studio 2015. Для последующих компиляций данного программного обеспечения рекомендуется использовать именно этот компилятор.

Для хранения исходного кода программы используется репозиторий на GitHub.

4 Операционная система

4.1 Выбор операционной системы для разработки

Для разработки и последующего использования программного обеспечения выбрана операционная система Windows 10.